Iniciativa Iberoamericana para el fomento y desarrollo de los videojuegos – IberVideojuegos

Cumbre en la que fue aprobado: XXIX Cumbre de Cuenca (Ecuador) 2024

Colectivos/instituciones beneficiarias en el año 2025:
Sin aclarar

Integrantes en el año 2025:

- Argentina
- Costa Rica
- Chile
- España
- Uruguay

Aportes totales al programa durante el año 2025:

122.886,20 € (142.822,00 $)

Grado de ejecución presupuestaria del año 2025: 0.00%